

ประเด็นคำถามประกอบการให้คะแนนการประกวดสหกิจศึกษาดีเด่น พ.ศ. 2561
สำหรับสถาบันการศึกษา ในเครือข่ายพัฒนาสหกิจศึกษา ของเครือข่ายอุดมศึกษาภาคกลางตอนบน
ประเภทที่ 10 โครงการ/ผลงานสหกิจศึกษาดีเด่น ด้านสังคมศาสตร์ มนุษยศาสตร์ และการจัดการ
(จำนวนที่รับเข้าประกวด 2 ผลงาน)

เสนอเข้าร่วมประกวดโดย มหาวิทยาลัยศรีปทุม

ชื่อ-สกุลนักศึกษา : นาย จักริน อินตะวงศ์

☐ สาขาวิชา : การโฆษณา ☐ ภาควิชา :

ชื่อโครงการ/งาน : การผลิตนวัตกรรมสื่อสมจริงควบคู่กับสื่อสิ่งพิมพ์แนวใหม่ นิตยสาร อะเดียบูเลติน

ชื่อสถานประกอบการ : บริษัท เดย์ โพเอทส์ จำกัด ประเทศไทย

ชื่อ - สกุลอาจารย์นิเทศ : ผู้ช่วยศาสตราจารย์วรรณี งามขจรกุลกิจ

- 1) โครงการ/งานประจำได้รับการจัดระบบการทำงานที่เหมาะสมจากสถานประกอบการ ทั้งลักษณะงานและระยะเวลา มีการจัดระบบที่เลี้ยงสอนงาน หรือไม่อย่างไร (25 คะแนน)

นิตยสาร อะเดียบูเลติน เป็นนิตยสารแจกฟรี ที่นำเสนอเรื่องราวที่น่าสนใจและทันเหตุการณ์ที่สุด รวมทั้งบทสัมภาษณ์เข้มข้นของบุคคลที่อยู่ในกระแสความสนใจของสังคม จากผลสำรวจอย่างเป็นทางการของบริษัทสำรวจชื่อดังอย่าง AC Nielsen ให้การรับรองว่า อะเดียบูเลติน เป็นนิตยสารที่ได้รับความนิยมสูงสุดจากคนอ่าน และมียอดสมัครสมาชิกที่เพิ่มขึ้นอย่างสม่ำเสมอ และต่อเนื่อง เมื่อเกิดสถานการณ์วิกฤตของสื่อสิ่งพิมพ์ไทยจากการเข้ามาแทนที่ของเทคโนโลยีโซเซียลมีเดีย การปรับตัวของสื่อเดิมที่ไม่ทันต่อการเปลี่ยนแปลงของนวัตกรรมการสื่อสารผ่านอินเทอร์เน็ต ทำให้ธุรกิจสื่อประเภทนี้ ประสบปัญหาในการดำเนินธุรกิจ จึงเป็นที่มาของการคิดโครงการนี้ขึ้น เพื่อช่วยสถานประกอบการในการปรับเปลี่ยนจากรูปแบบการนำเสนอเนื้อหาข่าวสารแบบเดิม ด้วยการนำนวัตกรรม AR สื่อสมจริงมาสร้างสรรค์ในการผลิตควบคู่ไปกับสื่อสิ่งพิมพ์แนวใหม่ ทำให้นิตยสาร อะเดีย บูเลติน เป็นสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีรูปลักษณ์ที่น่าสนใจและชวนให้ติดตาม

โครงการนี้ได้มีการจัดระบบในการทำงานแบ่งออกเป็นแต่ละขั้นตอน ตั้งแต่ขั้นตอนการวิเคราะห์สถานการณ์ปัญหาที่เกิดขึ้นของธุรกิจสื่อสิ่งพิมพ์โดยเฉพาะการปิดตัวของหนังสือพิมพ์และนิตยสารที่มีชื่อเสียงมายาวนาน อันเป็นผลมาจากพฤติกรรมการเสพสื่อที่เปลี่ยนไปจากเดิมหันมาบริโภคสื่อออนไลน์มากขึ้นแบบอัตราก้าวกระโดด การปรับตัวของสื่อเดิมที่ไม่ทันต่อการเปลี่ยนแปลงของนวัตกรรมการสื่อสารผ่านอินเทอร์เน็ต โดยทางสถานประกอบการได้เห็นถึงความสำคัญของโครงการนี้อย่างจริงจัง จึงได้จัดตั้งพนักงานที่เลี้ยงและทีมงานที่พร้อมให้การสนับสนุนและให้คำแนะนำในการทำงานอยู่เสมอ โดยปรึกษากับพนักงานที่เลี้ยงที่เห็นชอบ และเริ่มเสนอไอเดียความคิดสร้างสรรค์ไปจนถึงรูปแบบการผลิตที่ตรงตามรูปแบบลักษณะของนิตยสาร ซึ่งที่เลี้ยงที่ให้คำปรึกษาโครงการนี้ได้กำหนดวิธีการทำและระยะเวลาที่ชัดเจน ช่วยให้โครงการนี้ออกมาได้ตรงตามจุดประสงค์ที่กำหนดไว้

- 2) การดำเนินงานมีความถูกต้อง มีระเบียบแบบแผน และทำให้นักศึกษามีโอกาสได้ประยุกต์ใช้วิชาความรู้/ทักษะตามที่ได้เรียนมา หรือไม่อย่างไร (25 คะแนน)

การดำเนินโครงการนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนารูปแบบของนิตยสารแบบเดิม ๆ มาเป็นนิตยสารที่มีสิ่งดึงดูดให้เกิดความน่าสนใจ โดยพัฒนานิตยสารเล่มนี้ให้สามารถใช้คู่กับแอปพลิเคชันAR ที่ติดตั้งไว้บนโทรศัพท์มือถือได้ เนื่องจากโครงการนี้ มีการนำเทคนิคและเทคโนโลยีหลากหลายรูปแบบมารวมเข้าด้วยกัน ยังไม่เคยมีการจัดทำขึ้นมาก่อน จึงทำให้นักศึกษาได้มีโอกาสเรียนรู้เทคโนโลยีแบบใหม่ที่สามารถนำไปใช้ได้จริงและนำความรู้ที่เรียนมาทั้งหมดมาประยุกต์ใช้ได้เป็นอย่างดีจนสามารถ

สร้างสรรค์และผลิตสื่อตามวัตถุประสงค์และเป้าหมายที่กำหนดไว้ นำไปใช้จริงได้ในธุรกิจของสถานประกอบการ รายวิชาที่เกี่ยวข้อง ADS325 การสร้างสรรค์โฆษณา CMM136 ทฤษฎีสื่อสารและ CMM241 ระเบียบวิธีการวิจัย CMM252 มัลติมีเดีย ดิจิทัลกับการนำเสนอ CMM253 กราฟิกสื่อสารธุรกิจ ADS432 คอมพิวเตอร์กราฟิกในงานโฆษณา ADS322 วิจัยการโฆษณา ADS327 การบริหารงานลูกค้า

3) มีความพึงพอใจของสถานประกอบการต่อโครงการ/ผลงาน หรือไม่อย่างไร (15 คะแนน)

โครงการนี้ได้รับการตอบรับที่ดีจากสถานประกอบการและมีความพึงพอใจเป็นอย่างมาก เนื่องจากเป็นสิ่งใหม่ที่ทางนิเทศฯ ยังไม่เคยคิดหรือทำมาก่อน จึงเป็นที่ต้องการของทางสถานประกอบการและตอบโจทย์การใช้งานด้านสื่อของคนในยุคปัจจุบัน และอนาคตที่เป็นยุคดิจิทัล รวมทั้งไทยแลนด์ 4.0 อีกด้วย

สถานประกอบการได้นำไปใช้จริงในการปรับรูปแบบและรูปแบบใหม่ของนิเทศฯ อะเคเดมี่เลติน ทำให้สถานประกอบการมีแอปพลิเคชันใหม่และคู่มือขั้นตอนในการจัดทำเบื้องต้น และยังเป็นที่ยอมรับของเจ้าของสถานประกอบการในการพัฒนาธุรกิจ สื่อสิ่งพิมพ์ให้เป็นจริงตามที่ได้จัดทำโครงการดำเนินการสร้างสรรค์และผลิตนวัตกรรมสื่อสมจริงแนวใหม่ของนิเทศฯ อะเคเดมี่เลติน รวมถึงมีการวางแผนเพื่อต่อยอดการพัฒนาแอปพลิเคชัน AR ไปสู่ Augmented Reality AR ในอนาคต

4) เป็นงานที่นำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเป็นรูปธรรมในสถานประกอบการ

-เป็นงานประจำที่สามารถนำไปพัฒนาองค์กร/หน่วยงานได้อย่างชัดเจน อาทิ ลดเวลาในการทำงานประจำ/ลดต้นทุนค่าใช้จ่าย (35 คะแนน)

โครงการที่จัดทำนี้ สามารถนำไปพัฒนาในด้านของแอปพลิเคชันจากของเดิมที่ทางสถานประกอบการมีอยู่แล้ว นำไปสู่การรวมทุกแพลตฟอร์มเข้าด้วยกัน ให้ผู้อ่านหรือผู้ใช้งานเข้าถึงได้ง่ายขึ้น เกิดเป็นแนวโน้มให้กับทางผู้พัฒนาแอปพลิเคชันของนิเทศฯ อะเคเดมี่เลติน สามารถนำไปปรับใช้ให้ดีขึ้นได้ และข้อสำคัญคือทำให้นิเทศฯ อะเคเดมี่เลติน สามารถตอบโจทย์การสื่อสารในยุคดิจิทัล ที่โดนใจกลุ่มผู้อ่านทั้งกลุ่มเป้าหมายเดิมและกลุ่มเป้าหมายใหม่ เนื่องจากนวัตกรรมสื่อสมจริง (AR) ที่นำมาใช้นั้นตอบสนองต่อพฤติกรรมและความต้องการของคนยุคดิจิทัล และสถานประกอบการยังมีรายได้จากการโฆษณาของแบรนด์สินค้าต่างๆ อีกด้วย นอกจากนี้โครงการการผลิตนวัตกรรมสื่อสมจริงควบคู่กับสื่อสิ่งพิมพ์แนวใหม่ ยังช่วยให้สถานประกอบการประหยัดงบประมาณทั้งในส่วนของการคิดสร้างสรรค์ กระบวนการสร้างแอปพลิเคชัน จนถึงกระบวนการผลิตจนแล้วเสร็จเป็นจำนวนเงินถึง 150,000 – 200,000 บาท