

กำหนดการฝึกอบรม

หลักสูตร The Connectivity of Gamification COG รุ่นที่ 1

ตอน “เกมสร้างนักธุรกิจ”

การเชื่อมโยงศาสตร์แห่งเกมเพื่อสร้างนักธุรกิจที่มีทักษะในศตวรรษที่ 21

ณ Lounge & Smart Classroom ชั้น 9 อาคาร 9 มหาวิทยาลัยศรีปทุม บางเขน

อบรมจำนวน 6 วัน (เทียบเท่า 3 หน่วยกิต)

วันที่	เวลา	กิจกรรม/วิทยากร
3 ต.ค.63	08:30-09:00	ลงทะเบียน
	09:00-09:30	หัวข้อ: START UP, START YOUR GOAL “เกมแรกที่คุณต้องเล่น หากคิดจะเป็นเจ้าของธุรกิจ” โดย อาจารย์พุทธพงษ์ อนันต์โสภณ อาจารย์ประจำ สาขาการจัดการธุรกิจ (โปรแกรมนานาชาติ) วิทยาลัยนานาชาติ
	09:30-18:00	Workshop “CASH FLOW” Board Game โดย HUB.B Team
4 ต.ค.63	08:30-09:00	ลงทะเบียน
	09:00-09:30	หัวข้อ: KNOW YOURSELF, FLOW YOUR LIFE “การเงินไม่สะดุด เข้าใจจุดที่ลงทุน” โดย ผศ.ดร.เกรียงไกร สัจจะหยุดภัย หัวหน้าสาขาสหวิทยาการ เทคโนโลยี และนวัตกรรม คณะสหวิทยาการ เทคโนโลยี และนวัตกรรม
	09:30-18:00	Workshop “START UP” Board Game โดย HUB.B Team
10 ต.ค.63	08:30-09:00	ลงทะเบียน
	09:00-09:30	หัวข้อ: THE KING OF MARKETING! “การตลาดพิชิตธุรกิจได้” โดย อาจารย์สุเมธ สันติกุล อาจารย์ประจำสาขาวิชาการตลาดดิจิทัล คณะบริหารธุรกิจ



วันที่	เวลา	กิจกรรม/วิทยากร
	09:30-18:00	Workshop “FOOD CHAIN” Board Game โดย HUB.B Team
11 ต.ค.63	08:30-09:00	ลงทะเบียน
	09:00-09:30	หัวข้อ: GLOBALLY CONNECTED LOCALLY INVESTED “เชื่อมโลกธุรกิจ พิชิตระบบซัพพลายเชน” โดย ผศ.ดร.วีรวิทย์ เลิศไทยตระกูล รองคณบดี คณะโลจิสติกส์และซัพพลายเชน ชลบุรี
	09:30-18:00	Workshop “CONTAINER” Board Game โดย HUB.B Team
17 ต.ค.63	08:30-09:00	ลงทะเบียน
	09:00-09:30	หัวข้อ: THE DISRUPTION TO EVOLUTION “เปลี่ยนเพื่อความยั่งยืน” โดย ผศ.ดร.ธรรณี มณีศรี คณบดีวิทยาลัยโลจิสติกส์และซัพพลายเชน
	09:30-18:00	Workshop “BRASS BIRMINGHAM” Board Game #1 โดย HUB.B Team
18 ต.ค.63	08:30-09:00	ลงทะเบียน
	09:00-15:00	Workshop “BRASS BIRMINGHAM” Board Game #2 โดย HUB.B Team
	15:00-17:30	Wrap Up for all Games โดย ผศ.ดร.ธรรณี & HUB.B Team
	17:30-18:00	มอบประกาศนียบัตร

หมายเหตุ: กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

เวลา 10:30,14:30 รับประทานอาหารว่าง และ Snack Bar ภายในห้อง Smart Classroom

เวลา 12:00-13:00 รับประทานอาหารกลางวัน

เวลา 18:00-20:00 Expanded learning time