



สโมสรนักศึกษา มหาวิทยาลัย

The Student Union of Sripatum University

Tel. 02-579-1111 ต่อ 1180

ระเบียบว่าด้วยการจัดการแข่งขันผู้นำเชียร์ “ดอกบัวเกมส์ ครั้งที่ 20” ประจำปีการศึกษา 2559 ระหว่างวันที่ 18 มีนาคม ถึง วันที่ 24 มีนาคม 2560

โดยที่เป็นการสมควรวางระเบียบการแข่งขันกีฬาดอกบัวเกมส์ ครั้งที่ 20 ขึ้นเพื่อเป็นแนวปฏิบัติคณะกรรมการจัดการแข่งขันกีฬาดอกบัวเกมส์ จึงได้วางระเบียบไว้ดังต่อไปนี้

ข้อ 1. คุณสมบัติ

- 1.1 เป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยศรีปทุม กำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาตรีและลงทะเบียนเรียนในภาคการศึกษาที่ 2/2559
- 1.2 นักศึกษาทุนของศูนย์ศิลปวัฒนธรรมสามารถลงแข่งขันผู้นำเชียร์ได้ไม่เกิน 2 คน (รวมทุกชั้นปี)
- 1.3 นักศึกษาทุกชั้นปีสามารถลงทำการแข่งขันได้ โดยไม่มีการกำหนดว่าจะต้องเป็นชั้นปีละกี่คน
- 1.4 ต้องสมัครและมีรายชื่อในระบบที่ทางสโมสรนักศึกษาให้ลงสมัครแข่งขันผู้นำเชียร์ เท่านั้น

ข้อ 2. ข้อบังคับในการแข่งขัน เกณฑ์การให้คะแนนกองเชียร์และผู้นำเชียร์ ในช่วงเวลาที่กำหนดให้ต้องปฏิบัติดังต่อไปนี้

2.1 เพลงบังคับ

2.1.1 บทเพลงพระราชนิพนธ์

2.1.2 เพลงมาร์ชกีฬาศรีปทุม หรือ เพลงลูกศรีปทุม

2.2 มีเวลาสำหรับการแสดงคณะละ 8 - 12 นาที (อย่างต่ำ 8 นาที แต่ไม่เกิน 12 นาที)

2.3 มีเวลาสำหรับการเช้ทอุปกรณคณะละ 3 นาที และเวลาในการเก็บอุปกรณ์คณะละ 2 นาที

2.4 จำนวนเชียร์ผู้นำเชียร์แต่ละคณะต้องมีจำนวน 7 - 15 คน (อย่างน้อย 7 คน แต่ไม่เกิน 15 คน)

2.5 บุคคลที่มาช่วยถืออุปกรณ์ในการแข่งขันจำนวนผู้นำเชียร์ไม่นับรวมอยู่ในจำนวนผู้เข้าแข่งขันผู้นำเชียร์ สามารถมีได้ไม่จำกัด (แต่ถ้าเป็นการมาร่วมแสดงทางคณะกรรมการจะพิจารณาไม่นับรวมอยู่ในจำนวนผู้เข้าแข่งขันผู้นำเชียร์)

ข้อ 3. กฎข้อห้ามในการแข่งขัน

3.1 ห้ามใส่รองเท้าส้นสูงหรือรองเท้าที่มีส้นแหลมลงสนาม “เด็ดขาด” (ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น)

3.2 ห้ามใช้อุปกรณ์ที่จะต้องต่อกับไฟฟ้า หรือการอันใดที่เกี่ยวข้อง “เด็ดขาด” ยกเว้น ใส่ถ่านไฟฉายหรือชาร์ตแบตเตอรี่มาแล้ว

3.3 หลังการแข่งขัน (การใช้สนาม) ต้องดูแลความสะอาดให้เรียบร้อย

3.4 ห้ามใช้อุปกรณ์ที่ก่อให้เกิดอันตรายโดย “เด็ดขาด” เช่น พลุไฟ อุปกรณ์ของมีคม หรืออุปกรณ์ที่จะทำให้สถานที่เกิดความเสียหาย เช่น น้ำ ลูกเหม็น อุปกรณ์ที่ขีดข่วนต่างๆ ของมีน้ำหนัก อนุญาตให้ผูกหรือพันอุปกรณ์กันกระแทกได้ เป็นต้น

3.5 อุปกรณ์ประกอบการแสดง สูงไม่เกิน 2.50 เมตร

เกณฑ์การให้คะแนนผู้นำเชียร์

1.ความคิดสร้างสรรค์ + การแสดงออกตรง Concept	30	คะแนน
2.ความพร้อมเพรียง	20	คะแนน
3.ความสวยงาม + องค์ประกอบโดยรวม	20	คะแนน
4.การเคลื่อนไหว	20	คะแนน
5.ความเหมาะสมในการแต่งกาย	5	คะแนน



สโมสรนักศึกษา มหาวิทยาลัย

The Student Union of Sripatum University

Tel. 02-579-1111 ต่อ 1180

6.การรักษาเวลา	5	คะแนน
รวม	100	คะแนน

หมายเหตุ

1. คะแนนความคิดสร้างสรรค์ ได้จาก Concept ที่สามารถสื่อให้เห็นถึงรูปแบบและเนื้อหาการเชียร์ที่สร้างสรรค์
2. คะแนนความสวยงามได้จาก การแสดงออกทางสีหน้า อารมณ์ และท่าเต้น รวมทั้ง อุปกรณ์ และจังหวะในการเชียร์ที่ลงตัว
3. คะแนนการเคลื่อนไหวได้จาก การเคลื่อนไหวเปลี่ยน pattern ในการเชียร์และ movement ในการแสดงออกที่หลากหลายและกลมกลืน
4. ไม่กำหนดการแต่งกายของ (แต่ขอให้มีความสุภาพ)

เกณฑ์การให้คะแนนกองเชียร์

แบ่งการให้คะแนนเป็น 2 ช่วง

ช่วงที่ 1 คะแนนเต็ม 100 คะแนน

เกณฑ์การให้คะแนนกองเชียร์ (ระหว่างการแข่งขันกีฬาตลอดทั้งวัน) คะแนนเต็ม 100 คะแนน

1.ความสนุกสนานและความต่อเนื่องในการเชียร์	35	คะแนน
2.มารยาทการเชียร์	20	คะแนน
3.จำนวนผู้เข้าเชียร์ (30)	15	คะแนน
4.ความคิดสร้างสรรค์	15	คะแนน
5.การรักษาความสะอาด	10	คะแนน
6.ความเหมาะสมในการแต่งกาย	5	คะแนน
รวม	100	คะแนน

ช่วงที่ 2 คะแนนเต็ม 100 คะแนน

เกณฑ์การให้คะแนนกองเชียร์ (ในเวลาที่กำหนดให้) คะแนนเต็ม 100 คะแนน

1.ความพร้อมเพรียงและความสวยงาม	30	คะแนน
2.ความคิดสร้างสรรค์ + การแสดงออกตรง Concept	30	คะแนน
3.จำนวนผู้เข้าเชียร์ (30)	10	คะแนน
4.การรักษาเวลา	10	คะแนน
5.ความเหมาะสมในการแต่งกาย	5	คะแนน
6. องค์ประกอบโดยรวม	15	คะแนน
รวม	100	คะแนน

* หมายเหตุ

1. คะแนนความคิดสร้างสรรค์ ได้จาก อุปกรณ์หรือองค์ประกอบต่างๆที่สามารถแสดงออกให้เห็นถึงความสอดคล้องกับ Concept
2. จำนวนคนขึ้นสแตนด์เชียร์ของแต่ละคณะต้องไม่ต่ำกว่า 30 คน
3. ไม่กำหนดการแต่งกายของ (แต่ขอให้มีความสุภาพ)