

“ วงการเกมยังสามารถไปได้อีกไกลค่ะ แต่บุคลากรไทยที่
เก่งมีความสามารถสูงยังมีไม่พอ ”

ธิดารัตน์ ธนรรคกวิณ

Executive Producer
บริษัท โนวาสีฟ
ซอฟต์แวร์ จำกัด

Guru Talk

ธิดารัตน์ ธนภรรคภวิน

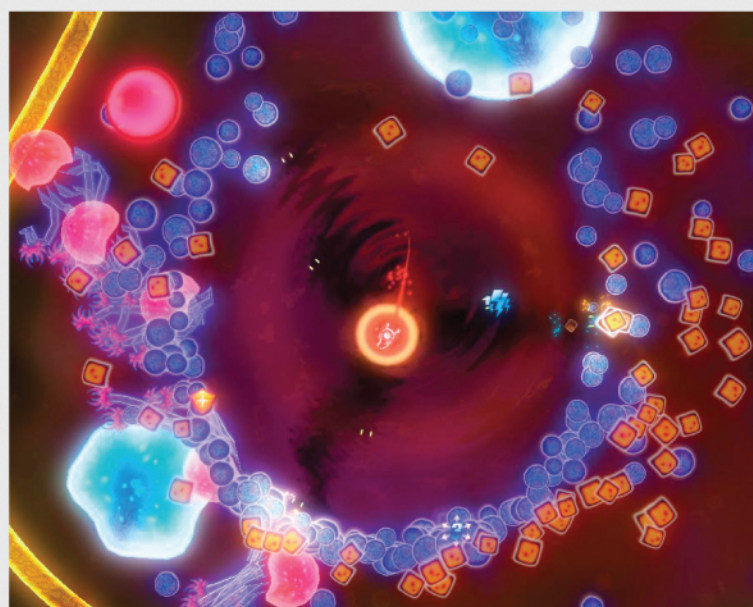
คาดว่าหลาย ๆ คนต้องเคยเล่นเกม เช่น เกมในคอมพิวเตอร์ เกมโทรศัพท์มือถือ เกม Playstation หรือ เกม Xbox แต่คนผลิตเกมนี้สิ ที่เราเชื่อว่าหลาย ๆ คนยังไม่เคยรู้จักว่าเขาทำงานอย่างไร หรือมีกระบวนการผลิตเกมอย่างไรบ้าง โชคดีที่ทางคณะดิจิทัลมีเดียมีโอกาสได้รู้จักกับ บริษัท โนวาลีฟ ซอฟต์แวร์ จำกัด ซึ่งเป็นบริษัทออกแบบและผลิตผลงานเกมติดอันดับโลกเลยทีเดียว

คุณแอน ธิดารัตน์ ธนภรรคภวิน ตำแหน่ง Executive Producer และคุณเจสัน Mr. Jason Swearingen ตำแหน่ง Technical Director ร่วมกันเปิดบริษัทที่เน้นทางด้านการผลิตและการพัฒนาเกมเมื่อประมาณ 4 ปีที่แล้ว ด้วยความที่ชอบและรักในเกม แต่สิ่งหนึ่งที่สำคัญคือการมองเห็นว่าธุรกิจตรงนี้ยังโตได้อีกมากและคนไทยก็มีศักยภาพในการผลิตเกม

“โนวาลีฟเน้นผลิตเกมเพื่อขายต่างประเทศเป็นหลัก โดยผู้เล่นกลุ่มเป้าหมายเป็นฮาร์ดคอร์เกมเมอร์ชาวตะวันตก ซึ่งมีความเชี่ยวชาญในการเล่นและมีคามคาดหวังสูง เกมที่ออกแบบจึงต้องมีคุณภาพ กล่าวคือ ต้องสนุก ภาพสวย และมีจุดขายที่เป็นเอกลักษณ์ เรียกว่าต้องมีทุกอย่างครบ”

“ทางบริษัทได้มีส่วนช่วยในการฝึกสอนนักศึกษาคณะดิจิทัลมีเดียในวิชาเกี่ยวกับการผลิตเกมด้วย คือ ทางคณะจะคัดเลือกนักศึกษามาให้ทางเราได้ฝึกอบรม บอกตามตรงว่าทรัพยากรบุคคลในสาขานี้ที่มีคุณภาพหาได้ยากมาก ๆ ถ้าเราสามารถฝึกฝนเขาให้มีคุณภาพ เราก็จะได้คนที่มีคุณภาพกลับมาหาเราเองด้วย”

“ถ้าถามเราว่า เราต้องการคนแบบไหนที่เรียกว่าเป็นคนที่มีคุณภาพจริง ๆ เรื่องฝีมือไม่ใช่เรื่องใหญ่ค่ะ เพราะสามารถฝึกฝนกันได้ สิ่งที่สำคัญที่สุดคือ มีความสามารถในการแก้ไข



ปัญหา และมีความมุ่งมั่น ความพยายาม หากเขามีความมุ่งมั่นเขาก็จะฟันฝ่าอุปสรรคต่าง ๆ นานาได้ ไม่ย่อท้อและล้มเลิกกลางคัน และก็จะพยายามแสวงหาความรู้ตลอดเวลา คนแบบนี้หายากมาก ๆ ที่สำคัญต้องเป็นคนที่ได้รับผิดชอบด้วย เพราะงานแบบนี้เราเอากฎระเบียบมาบังคับมาก ๆ ไม่ได้ เพราะงานทางด้านเกมเป็นงานที่ต้องใช้ความคิดสร้างสรรค์ เป็นงานศิลปะแบบหนึ่ง”

“ที่นี่เราไม่กำหนดเวลาทำงานที่ตายตัว แต่ทุกเช้าประมาณ 9 โมงครึ่ง พนักงานทุกคนรวมทั้งผู้บริหารจะมานั่งคุยกันก่อนว่าทำอะไรกันถึงไหน มีปัญหาอะไรหรือเปล่า และวันนี้มีแผนจะทำอะไรต่อ เป็นการแจ้งให้เพื่อนร่วมงานทราบ ทุกคนต้องบริหารตัวเองให้ทำงานที่ได้รับผิดชอบได้เสร็จทันเวลาและมีคุณภาพ ที่บริษัทเราเน้นให้พนักงานแต่ละคนเป็นผู้เชี่ยวชาญ

ในสาขาที่ตนเองรับผิดชอบ เช่น เป็นโปรแกรมเมอร์ผู้เชี่ยวชาญด้านระบบพีซีในเกม ดังนั้นทุกคนต้องทำงานร่วมกันเป็นทีม เพื่อให้ระบบที่ตนเองรับผิดชอบทำงานร่วมกับระบบของคนอื่นได้ และไม่ก่อให้เกิดปัญหาในเกม”

“วงการเกมยังสามารถไปได้ไกลค่ะ แต่บุคลากรไทยที่เก่งมีความสามารถสูงยังมีไม่พอ เรามีโอกาสน้อยกว่าเมืองนอก เพราะเราไม่ได้เป็นผู้เริ่มต้น คงต้องใช้เวลาอีกสักพักกว่าเราจะเป็นที่รู้จักในตลาดโลกได้ เพื่อให้คนต่างชาติรู้ว่าเราคิดได้นะ ไม่ใช่แค่ทำอย่างเดียวนะ”

“ฝากบอกกับน้อง ๆ ที่ติดจะศึกษาสายอาชีพนี้ว่าต้องมุ่งมั่นจริงจัง ๆ ว่าเรารักและมีพื้นฐานที่จำเป็นในวิชาชีพนี้ และต้องตั้งใจเรียนมาก ๆ หมั่นศึกษาเทคนิคใหม่ ๆ และฝึกฝนอยู่เสมอ โอกาสที่เราจะสามารถเป็นมืออาชีพก็จะอยู่ไม่ไกลค่ะ”